1. Escreva um programa para ler o valor de uma compra e de acordo com a tabela, a seguir, calcular e exibir a quantidade de parcelas e o valor de cada parcela.

|  |  |
| --- | --- |
| Valor da Compra | Quantidade de parcelas |
| Até R$ 200,00 | 2 |
| Entre R$ 200,01 e R$ 600,00 | 4 |
| Entre R$ 600,01 e R$ 1.400,00 | 8 |
| Acima de R$ 1.400,00 | 10 |

1. Escreva um programa que leia (do teclado) as duas notas de um aluno e o seu número de faltas. O programa deve calcular e exibir a média aritmética das notas, além de exibir uma mensagem de parabéns caso o aluno esteja aprovado (média superior ou igual a 5 e número de faltas < 15). Um aluno aprovado com média superior a nove deve ser convidado a ser monitor no próximo semestre.
2. Escreva um programa que leia o saldo atual de uma conta bancária e o valor sacado pelo cliente titular da conta. O programa deve exibir o novo saldo da conta (após o saque) e, em caso de saldo negativo, uma mensagem de alerta para o cliente. Caso o saldo devedor seja maior do que 10.000,00, o programa deve enviar uma mensagem solicitando que o cliente compareça à sua agência.